

Sovvenzioni per l'applicazione delle nuove tecnologie nell'animazione digitale

Cosa sono?



Sovvenzioni per progetti di animazione innovativi

fino a 150.000 euro non rimborsabili per lo sviluppo del progetto.

fino a 95.000 euro per la formazione e la divulgazione.

Chi può richiederle?



Aziende spagnole, portoghesi o italiane

che collaborano con aziende o creatori/creatrici latino-americani (membri del Programma IBERMEDIA).

Che tipo di progetti si possono presentare?



Prototipi, *teaser*, episodi pilota, cortometraggi o videoclip o altre opere.

di animazione o contenuti digitali con il 75% di animazione.

Quanti progetti si possono presentare?



Progetti per azienda:

nessun limite.

Saranno concesse al massimo due sovvenzioni per impresa.

Quando e come candidarsi?



Sul web:

programaibermedia.com/convocatoria

Data:

prima del

21.08.2023

Sovvenzioni per l'applicazione delle nuove tecnologie nell'animazione digitale



Cosa sono



Si tratta di sovvenzioni non rimborsabili



di co-sviluppo



per progetti di animazione (prototipi, teaser, cortometraggi e altri formati che applicano tecnologie innovative)

Quali aziende possono candidarsi

Devono soddisfare tutti i punti

Oggetto sociale | Devono soddisfare uno dei quattro punti

A Produzione cinematografica indipendente

B Produzione audiovisiva indipendente

C Creazione di contenuti interattivi

D Altre forme di creazione digitale

Sede legale in Spagna, Italia o Portogallo

Co-sviluppo del progetto di animazione con: | Devono soddisfare uno dei quattro punti

A Azienda indipendente latino-americana
di uno Stato membro del Programma IBERMEDIA*.

C Azienda o persona latino-americana
di uno Stato membro del programma che detiene la proprietà intellettuale di un'opera letteraria, opera grafica, fumetto, opera cinematografica o qualsiasi altro tipo di opera che possa essere adattata.

B Due persone fisiche latino-americane
di uno Stato membro del Programma IBERMEDIA.

D Altra azienda indipendente spagnola, italiana o portoghese
almeno l'80% dello stanziamento per queste sovvenzioni sarà destinato a progetti che rispondono alle opzioni A, B e C di cui sopra.

* Stati membri del programma Ibermedia:

Argentina, Bolivia, Brasile, Colombia, Costa Rica, Cuba, Cile, Ecuador, El Salvador, Spagna, Guatemala, Honduras, Italia, Messico, Nicaragua, Panama, Paraguay, Perù, Portogallo, Porto Rico, Repubblica Dominicana, Uruguay e Venezuela.

Requisiti

Devono soddisfare tutti i punti

1. Presentare uno o più **progetti di prototipi, teaser, episodi piloti, cortometraggi o videoclip** o altri formati che dimostrino il contenuto di animazione o con il 75% di animazione.
2. Il progetto al quale verrà concessa la sovvenzione avrà una durata minima di **5 minuti**.
3. Progetti originali.
4. Lingua della versione originale: **spagnolo, portoghese o italiano**.
5. Sottotitoli in inglese, spagnolo, italiano e portoghese e audiodescrizione in almeno due lingue.
6. Aver prodotto almeno un cortometraggio, un lungometraggio o una serie d'animazione. L'esperienza pregressa della società di produzione nella produzione di animazione o di contenuti digitali interattivi deve essere giustificata.
7. È importante che tutti i partner partecipanti siano registrati e abbiano la rispettiva scheda attiva su **IBERMEDIA NEXT PLAZA**.
8. Avere un indirizzo e-mail.
9. Non essere collegati a funzionari o personale delle amministrazioni degli Stati membri del Programma IBERMEDIA.
10. **Non aver presentato richiesta di sovvenzioni per il bando 2023** per altre modalità del Programma IBERMEDIA.
11. Rispettare la dignità degli individui e dei popoli; non discriminare in base al sesso, alla razza, alla nazionalità o alla religione, né promuovere la violenza o discorsi di odio.

Come candidarsi



Termine:
21.08.2023



Web:
ibermedianext.com/it/

Documentazione:



Moduli di richiesta



Dossier (máx. 23 pag.)



Budget



Allegati